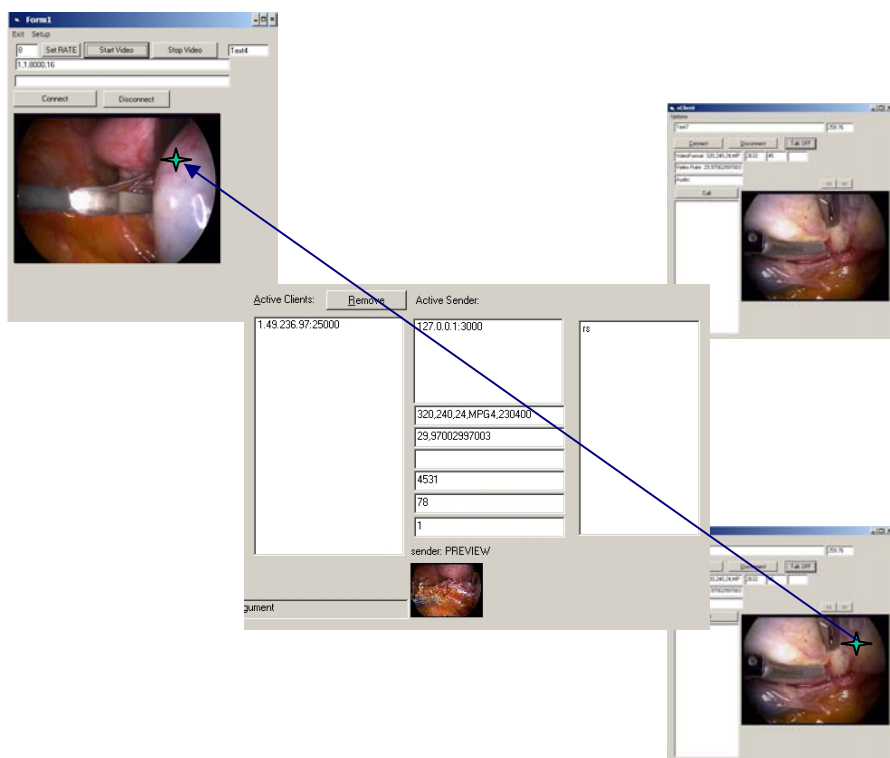


Sleipner SA

comedica teleteaching overlay

Videocomunicazione interattiva in tempo reale con feedback visuale



comedica teleteaching overlay è la naturale estensione del sistema di videocomunicazione bidirezionale comedica teleteaching.

Con teleteaching overlay ogni punto remoto abilitato può interagire direttamente con il sender e indicare sul video i punti di interesse.

Teleteaching overlay permette la creazione di sessioni interattive di formazione, informazione e teleconsulto nelle quali il punto remoto assume il controllo del sistema non solo mediante la voce, ma anche indicando materialmente sul video.

Sleipner SA

Via Albricci 9
20122 Milano

Tel.: +39 02867964
Fax: +39 0286465166
E-mail: info@comedica.it
<http://www.comedica.it>

comedica
Healthcare Innovation by Information Technology



comedica teleteaching overlay

Il modulo di teleteaching overlay è la naturale estensione di comedica teleteaching, al quale aggiunge la funzione di feedback sull'immagine video.

La cartella clinica e le relative funzioni di acquisizione dati rappresentano il sistema integrato di gestione del paziente, teleteaching overlay è lo strumento per la videocomunicazione in tempo reale via Intranet / Internet con funzionalità di feedback visivo.

Struttura del prodotto

comedica teleteaching overlay è costituito da tre moduli software, come nel caso di trasmissioni video internet tradizionali: uno o più "sender", un "hub" ed una serie di "client overlay".

Il Sender

Il sender si occupa dell'acquisizione del segnale dalla periferica video e della sua ritrasmissione all'hub. In questo modo il carico di rete è ridotto al minimo indipendentemente dal numero di utenti collegati. Un'interfaccia intuitiva permette di configurare le periferiche grafiche di ingresso e le modalità di compressione e trasmissione del video e dell'audio.



L'Hub

Il segnale inviato da un sender viene ritrasmesso dall'Hub che opera, di fatto, come un nodo di interscambio fra chi trasmette e chi riceve. Questo modulo può essere installato su un computer remoto, ad esempio un server, o sullo stesso sistema che ospita il sender.

L'Hub si preoccupa della autenticazione degli utenti e gestisce tutti i reports relativi all'utilizzo, in modo tale da poter controllare chi si è connesso, quante volte, per quanto tempo, ecc...

L'Hub è anche una console tecnica di controllo del sistema che permette di gestire gli utenti ed i loro permessi di comunicazione.



L'Overlay client

Ogni utente si connette semplicemente selezionando la prima volta il nome o l'indirizzo internet dell'Hub. La comunicazione inizia immediatamente con audio e video in tempo reale. Se l'utente dispone dei permessi necessari, può selezionare il comando TALK e partecipare alla comunicazione con il Sender. Audio e video sono sincronizzati e il ritardo complessivo di una comunicazione tipo, in Internet o Intranet, non supera i 100 ms. La funzione Overlay permette ad un utente abilitato, selezionando il comando OVERLAY, di disegnare sul video del proprio computer riproducendo le stesse cose sul computer che sta inviando il video. In questo modo alla comunicazione audio bidirezionale si aggiungono le funzioni "indica" e "traccia". Il movimento ed il disegno avvengono anche in questo caso senza ritardo.



Applicazioni

Formazione

La vera valenza della formazione durante una trasmissione dal vivo sta nella possibile interazione in tempo reale che può avvenire fra chi trasmette e chi riceve. Con comedica teleteaching overlay è possibile abilitare una o più postazioni remote ad indicare punti sul video dell'unità che trasmette. Questo sistema permette di collaborare fattivamente con chi sta operando sul paziente.

Second Opinion

Durante un intervento chirurgico un eventuale problema può essere analizzato e risolto stabilendo un contatto audio-video in diretta con il referente, che può indicare sul video punti specifici o collaborare "guidando" l'attività. La comunicazione inizia immediatamente al momento del collegamento, senza ritardi e fasi di caricamento. Anche in caso di interruzione vengono persi solo i fotogrammi in quell'attimo e poi tutto riparte regolarmente. La completa eliminazione dei ritardi permette di ridurre al massimo le attese e raggiungere più rapidamente l'obiettivo.

Tele-consulto

Immaginiamo una trasmissione fra un Sender ed un Client: è possibile addirittura fissare appuntamenti periodici durante i quali una unità (un ambulatorio periferico) comunica con un'altra unità (un ospedale o un centro diagnostico evoluto) per effettuare teleconsulti e refertazioni congiunte. Il feedback visivo permette una maggiore precisione e completezza nella collaborazione.

Informazione

E' possibile trasmettere una sessione dal vivo, sia essa un esame o un intervento chirurgico. La comunicazione punto-punto permette di condire in tempo reale quanto sta avvenendo, intervenendo direttamente con un feedback visivo.

Eventi congressuali

Aumentando la banda di trasmissione si può collegare un evento congressuale con una sessione dal vivo (chirurgia in diretta) e trasmettere in un intervento a pieno schermo. La possibilità di interagire visivamente con la sala operatoria permette una vera sessione interattiva.